Aula 12 de Linguagem Java Script

Nesta aula iremos continuar falando sobre as condições, ja falamos sobre a condição simples e composta, agora vamos falar sobre a condição aninhada.

A condição aninhada consiste em adicionar mais condições dentro de um condição, ou seja temos uma condição composta que nos dará duas opções, quando o programa passar pela primeira condição (True) ao invés dele ir para o false ele cria mais uma condição que abre mais dua opções.

Para que mais uma condição seja criada, é necessario que a primeira condição seja falsa, pois se não for o primeiro bloco ja resolve o comando solicitado, e se os dois forem falsos o programa cria uma terceira condição e assim por diante até chegar ao resultado desejado.

O nome aninhada vem de aninhar (criar ninhos), então a logica por tras desta condição é justamente criar ninhos de condições se for preciso.

EX:

Ex: var codigo = 031

if (codigo == 011 ){

   console.log ('Você é paulista!')

} else if (codigo == 021) {

    console.log('Você é carioca!')

} else {

    console.log('Você é mineiro!')

}

Vemos aqui nesse exemplo que temos duas condições, primeiro especificamos que o codigo de area de São Paulo é a nossa prioridade, então as condições serão baseadas nele.

O if vai dizer ao programa que se o codigo “011” for digitado, a resposta sera que você é paulista, ai chegamos na diferença entre condição composta e aninhada.

A composta você somente terá duas opções true e false, ja a aninhada teremos a opção de criar mais duas ou mais condições, onde chegamos ao comando que dará essa caracteristica de ninho a condição .

Esse comando é o “else if”, ele será o responsavel de criar mais uma condição, com isso dizemos ao programa que existe mas duas opções para serem adicionadas.

Com isso chegamos a condição multipla, ela é caracterizada por dar mais opções,vamos ao exemplo.

Ex: switch(diasem) {

case 0:

console.log('Domingo')

break

case 1:

console.log('Segunda')

break

case 2:

console.log('Terça')

break

case 3:

console.log('Quarta')

break

case 4:

console.log('Quinta')

break

case 5:

console.log('Sexta')

break

case 6:

console.log('Sabado')

break

default:

console.log('[ERRO] Dia invalido!')

break

}

É importantissimo lembrar que o comando break sempre tem que aparecer entre as linhas das opções.

Então resumindo as condições são opções que um comando precisa definir, para dar respostas diferentes diante de um programa.